



## JUEGO DE MONOPOLIO DE THERESIENSTADT

Este juego de monopolio fue creado por el taller de gráfica del gueto de Theresienstadt para enseñar a los niños sobre la vida en el gueto. Las cartas de "Chance" (Oportunidad) dan una idea de cómo era la vida, ya que algunas de ellas les dicen a los jugadores que deben abandonar el juego porque su nombre está en una lista de transporte para el día siguiente. Los transportes desde Theresienstadt significaban la muerte en uno de los campos de exterminio, generalmente Auschwitz-Birkenau o Treblinka.

Image ©Yad Vashem Museum